THE SAVIORS PRÉSENTE

ASTRASSIL FIGHTER



Illustration officielle : un univers entre astres et racines.

GUIDE DE VOL

À vous les étoiles.

50 failles en deux tomes.
Deux donjons et une rencontre de raid **solo**.
Votre équipage, votre trajectoire.

ALPHA FERMÉE · SUR INVITATION

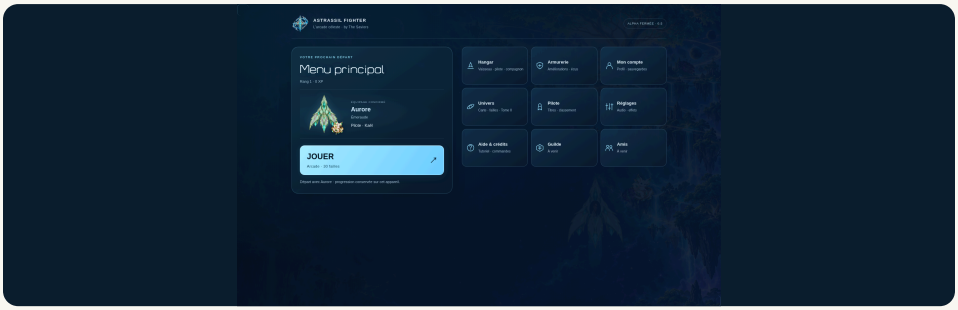
Guide français · 20 octobre 2026

Ordinateur et navigateur mobile · Android selon le paquet distribué

Illustrations et captures distinguées dans leurs légendes. Le jeu évolue ; retrouvez toujours les liens actuels sur la page de téléchargement.

01 · PREMIER ACCÈS

Retrouvez votre compte.



Accueil — capture réelle en Chromium avec un compte fictif.

1. **Ouvrez le bon lien.** La page de téléchargement fournit l'APK Android signé et le jeu navigateur, utilisable dans Safari sur iPhone.
2. **Gardez votre partie.** Dans le navigateur où votre accès est reconnu, ouvrez Mon compte. Connectez-vous au compte Astrassil existant si nécessaire.
3. **Associez Google une seule fois.** Après confirmation de votre accès et du pilote, choisissez **Associer Google à mon compte actuel**. Vous pourrez ensuite utiliser Google pour retrouver ce même compte, sans réactiver la clé.

> **La connexion Google est disponible sur le Web**
>
> L'alpha reste un accès personnel contrôlé par le serveur. La vérification d'un compte neuf par e-mail ou SMS et la liaison Discord ne sont pas encore annoncées comme disponibles. Google dans l'APK Android attend sa qualification sur téléphone.

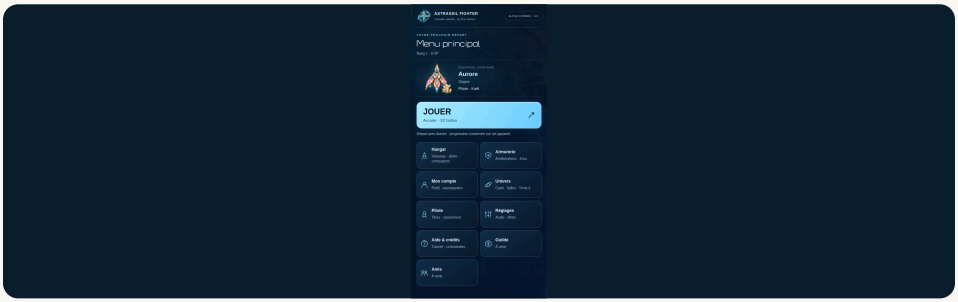
Apprendre avant le premier départ.

Le premier parcours accompagne les vrais choix du hangar, puis propose un entraînement interactif. Suivez la cible indiquée et attendez sa validation avant l'action suivante.

Déplacer	Déplacez le vaisseau dans l'espace d'entraînement.
Tirer	Utilisez le tir jusqu'à la validation de la cible.
Ultime	Déclenchez l'action spéciale lorsque le guide l'indique.
Protection	Essayez la protection dans l'exercice prévu.

> **Un espace pour essayer**
>
> L'entraînement n'ajoute ni écus, ni XP, ni équipement au vrai parcours. Le dernier bouton Jouer lance le combat réel.

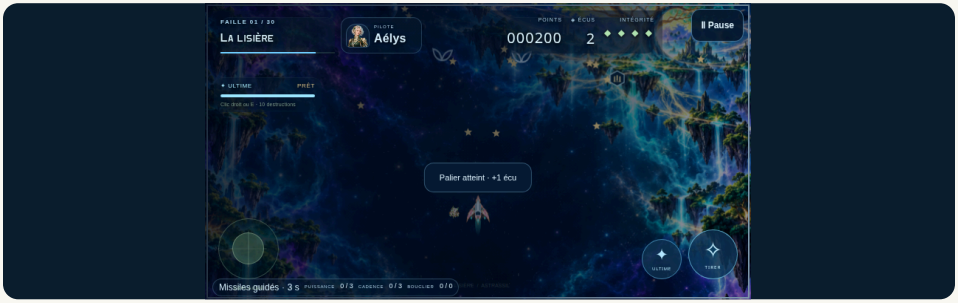
Vous pouvez retrouver le tutoriel dans **Aide & crédits**. La commande pour passer le guide permet de quitter l'explication ; elle ne termine pas une faille à votre place.



Accueil mobile émulé — Hangar, Mon compte et Aide & crédits restent repérables.

Quatre gestes. Une trajectoire.

Se déplacer	Flèches, ZQSD ou WASD ; la souris peut aussi guider le vaisseau.
Tirer	Maintenez **Espace** ou le bouton gauche de la souris.
Ultime	**E** ou clic droit lorsque la jauge est disponible.
Protection	**F** lorsque l'Égide orbitale est achetée et équipée.
Pause	**Échap**, **P** ou le bouton **Pause**.



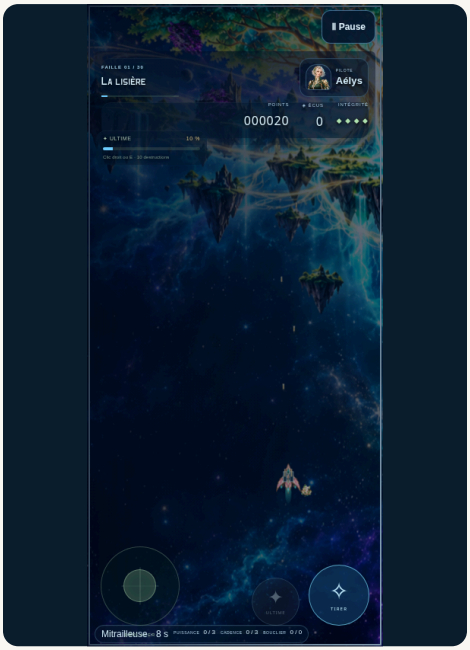
Vol réel en navigateur avec tactile émulé : joystick, tir et ultime.

Sur écran tactile : faites glisser le joystick pour diriger ; maintenez **TIRER**, touchez **ULTIME** quand il est prêt et utilisez la protection lorsqu'elle est disponible.

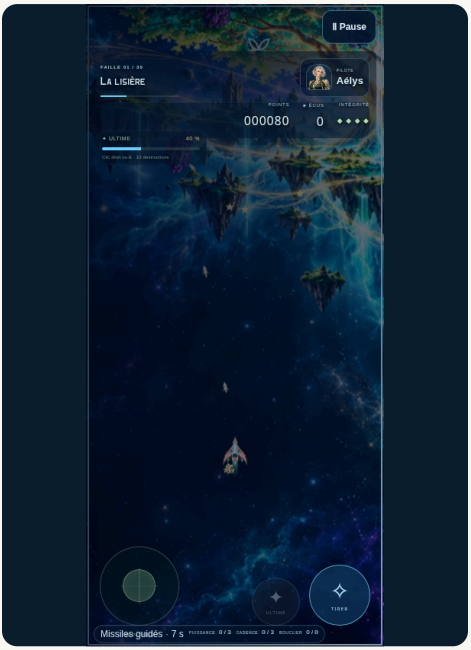
Reprendre volontairement

Un passage en arrière-plan, une perte de focus ou une rotation peut mettre le vol en pause. Utilisez Reprendre le vol. Le menu ne doit pas faire repartir le combat derrière un dialogue.

Deux rythmes pour ouvrir la voie.



Mitrailleuse : salves rapides.



Missiles guidés : tirs plus lents, trajectoire orientée vers une cible.

Ramassez la capsule en déplaçant réellement le vaisseau dessus. La **mitrailleuse** accélère les salves ; les **missiles à tête chercheuse** suivent des trajectoires guidées. Le nom et le temps restant apparaissent dans le HUD.

> **10 secondes de jeu actif**
>
> Le compteur est figé pendant la pause et l’atelier. Le temps restant peut suivre le même run entre deux failles. À l’expiration, les nouveaux tirs redeviennent standards ; les projectiles déjà émis finissent leur trajet. Une nouvelle partie ou une reprise de checkpoint repart en tir normal.

Préparer le vol suivant.

Entre les failles, l’atelier présente les améliorations et votre solde d’écus. Lisez l’effet et le prix, sélectionnez une offre, puis vérifiez l’aperçu avant de confirmer.

1. **Sélectionner** prépare un aperçu ; ce geste ne doit pas débiter le solde.
2. **Valider** enregistre l’achat. Le reçu indique le prix payé et le résultat.
3. **Équiper** active la protection achetée. L’achat et l’équipement sont deux actions distinctes.
4. **Suivant** ouvre la faille suivante avec le checkpoint enregistré.

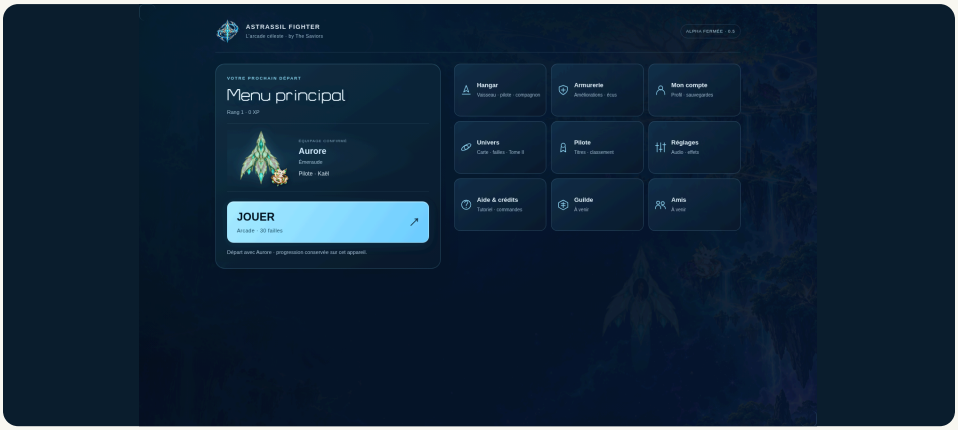
> **Patientez pendant l’enregistrement**
>
> Une opération en cours ou un envoi incertain peut rendre une action temporairement indisponible. Attendez le résultat ; ne supprimez pas les données pour tenter de débloquer un achat.

La puissance et la cadence modifient le tir. L’Égide orbitale apporte une protection lorsqu’elle est équipée et disponible. Son déclenchement se fait avec **F** ou le contrôle correspondant.

Les écus de vol servent à l’atelier. Les écus du journal forment une réserve distincte pour ses récompenses et apparences.

> **Ressources du jeu**
>
> Le guide ne décrit aucun paiement réel comme nécessaire pour progresser. Les objets du jeu ne sont pas une monnaie convertible ni une promesse de revenu.

Votre équipage, confirmé.



Le menu montre le vaisseau, son apparence et le compagnon réellement confirmés.

Le hangar réunit **vaisseaux, pilotes, compagnons et palettes**. Les silhouettes verrouillées indiquent une condition à remplir ; elles ne deviennent pas disponibles par simple prévisualisation.

- Choisissez une carte pour voir l'aperçu, puis **validez** pour équiper ce choix.
- Fermer ou annuler l'aperçu conserve la sélection confirmée précédente.
- Le choix **Aucun** retire le compagnon affiché.
- Les apparences du journal se gèrent avec leur système d'équipement.

> **Apparence et statistiques**
>
> Les pilotes, compagnons et palettes décrits dans cette édition servent à personnaliser l'apparence. Le guide ne leur attribue pas de soin, de buff de métier ou de second ultime non livré.

Cinquante failles. Deux ciels.

30	20	2
failles du tome I	failles du tome II	donjons solo

Le tome I comporte six chapitres et un gardien toutes les cinq failles. Le carnet et le bestiaire permettent de retrouver la progression et les adversaires rencontrés.

Après la trentième faille, poursuivez l'exploration galactique et ouvrez le **Tome II · Les Deux Ciels**. Ses vingt failles suivent quatre régions, du Sillage de cendre au Noyau d'obsidienne.

La Serre aveugle	Donjon solo accessible après la faille 40 ; trois salles reliées.
La Fonderie des miroirs	Donjon solo accessible après la faille 45 ; trois salles reliées.
Le Confluent des deux ciels	Rencontre de raid **solo**, après la faille 50 et les deux donjons.

> **Le raid de cette édition est solo**
>
> La coopération à quatre, les rôles tank/soigneur/DPS, le PvP, les métiers, les échanges et les clans ne sont pas présentés comme des modes jouables par ce guide. Les rubriques À venir ne constituent pas une disponibilité.

Une escale chaque jour.

Le journal propose des objets cachés, un jeu des différences et des récompenses gratuites. Les cadeaux se réclament dans le journal ; les journées sont cumulées sans obligation de série consécutive.

Bienvenue	100 écus du journal, une seule fois.
Cadeau quotidien	10 écus du journal.
Objets cachés	15 écus lorsque l’objectif du jour est terminé.
Différences	20 écus lorsque l’objectif du jour est terminé.
7 / 14 jours cumulés	Bonus de 30 / 70 écus.
30 jours cumulés	Bonus de 150 écus et livrée Prisme royal.

Les défis et le cadeau se renouvellent à **00 h UTC**. Cela peut correspondre à une autre heure locale selon la saison et votre fuseau.

> **Des apparences, sans bonus de combat**
>
> Sillage néon et Prisme royal sont des livrées du journal. Une absence ne remet pas le cumul à zéro. Cette édition ne promet ni loterie payante, ni taux de drop de skin qui ne serait pas indiqué dans le jeu.

Le classement, les titres et hauts faits se consultent depuis la rubrique **Pilote**, selon les conditions de déblocage affichées.

Gardez votre progression.

Les checkpoints importants sont conservés localement et envoyés au compte lié. **Un combat en cours n’est pas un point de reprise.** Retenez le compte utilisé.

Enregistré	L’opération a reçu sa confirmation. Vous pouvez poursuivre.
En attente / hors connexion	La copie locale et l’envoi en attente sont conservés. Le jeu réessaie au retour du réseau.
Conflit	Une autre copie existe. Comparez les versions et choisissez explicitement celle à récupérer ; ne supposez pas un écrasement automatique.

Dans **Mon compte**, consultez, envoyez ou récupérez une sauvegarde. Vérifiez le compte et l’aperçu, puis attendez la confirmation.

Avant de vider un navigateur ou désinstaller

Vérifiez votre copie serveur et conservez une exportation locale si elle est proposée. Changer d’appareil, de navigateur ou d’origine Web ne transfère pas le stockage local à lui seul.

Une coupure peut suspendre le vol. Votre activation suit le compte : une reconnexion ne réactive pas la clé. Un accès révoqué reste fermé.

Éviter un compte en double

Associez Google depuis votre compte existant. Une adresse e-mail identique ne fusionne pas deux comptes. Devant une progression vide, contactez l’équipe avant de continuer.

Prenez soin de votre vol.

Lumières et photosensibilité

Des effets lumineux rapides peuvent déclencher un malaise ou une crise chez certaines personnes, y compris sans antécédent connu. En cas d'antécédents personnels ou familiaux, demandez conseil à un médecin avant de jouer.

- Jouez reposé, dans une pièce éclairée, à distance confortable de l'écran.
- Faites régulièrement une pause ; la notice officielle recommande 10 à 15 minutes par heure.
- En cas de vertige, trouble visuel, mouvement involontaire, désorientation, convulsion ou perte de conscience, arrêtez et consultez avant de reprendre.

Choisissez **Minimal** dans les réglages pour réduire les effets ; la préférence de réduction des animations du système est également prise en compte. Cela ne garantit pas l'absence de risque photosensible. Réglez séparément musique et effets et gardez un volume raisonnable.

Précautions résumées à partir du décret n°96-360 et de son annexe I. Consultez le texte officiel ; cette synthèse ne constitue pas une certification médicale.

Un retour utile

Indiquez l'appareil, le navigateur ou la version Android, l'heure, les gestes effectués et le message exact. Masquez les clés et données personnelles des captures. Utilisez le canal privé de remise ou le support de la communauté ; l'invitation Discord est fournie par l'équipe.

Des repères clairs.

Édition : guide français de l’alpha fermée, 20 octobre 2026. Page de référence : https://momolscode.github.io/astrassil-fighter-beta-downloads/. Elle fournit les liens courants et les versions disponibles. Un APK distribué séparément peut correspondre à une autre révision que le navigateur.

Données utilisées

Le service utilise notamment le compte, le pseudo, l’âge renseigné, les droits d’accès, les sessions et la progression. Si vous choisissez Google, il reçoit aussi un identifiant Google, le courriel et son état de vérification ; le mot de passe Google reste chez Google. Voir la notice Google. Les durées techniques des cookies (session : 8 h ; appareil reconnu : jusqu’à 90 jours) ne sont pas les durées de conservation des comptes et archives.

Les durées de conservation du compte, des journaux, des sauvegardes et du support ainsi que le contact durable pour exercer les droits restent à formaliser par l’éditeur. Pour une demande immédiate, utilisez le canal privé de remise. Une réclamation peut être adressée à la CNIL.

Éditeur et créations

Identité créative déclarée : **The Saviors**. MTech est le nom professionnel déclaré du porteur du projet, en entreprise individuelle. **SIREN 819 554 841 · SIRET 819 554 841 00026**. L’identité et l’adresse ne sont pas diffusées par le registre consulté ; les coordonnées de publication restent à compléter par l’éditeur. Aucune classification PEGI attribuée n’est attestée.

Le site comporte des pages Informations du test et Confidentialité. Informations fondées sur les fonctions examinées ; aucune conformité juridique globale n’est certifiée. Références : Service Public · identification de l’éditeur ; CNIL · information.

> **Plateformes et disponibilité**
>
> iPhone : version Web dans Safari, sans application iOS native signée annoncée par ce guide. L’hébergement provisoire dépend du PC serveur. Les essais Chromium et le tactile émulé ne remplacent pas un essai sur votre appareil.